

LICENCIATURA

ENGENHARIA CIVIL

INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DO PORTO

Desde 1852, somos uma instituição reconhecida no ensino, inovação e investigação em engenharia. Estamos localizados no polo universitário da Asprela, no Porto, mas ultrapassamos fronteiras.

Distinguimo-nos pela metodologia de saber aplicado (*hands-on*), seguindo as boas práticas internacionais e o modelo do CDIO. Os nossos cursos são acreditados com o selo de qualidade europeu EUR-ACE e com o certificado ABET. Ao concluir a licenciatura no ISEP, podes solicitar o acesso à Ordem dos Engenheiros e à Ordem dos Engenheiros Técnicos. Além disso, podes prosseguir os teus estudos nos nossos Mestrados.

O que vais aprender

Vais aprender que a Engenharia Civil é uma área abrangente, que combina soluções funcionais com criatividade e inovação para melhorar a sociedade. Os engenheiros civis são responsáveis pelo projeto, construção, planeamento e gestão de empreendimentos como edifícios, infraestruturas de transporte, abastecimento de água e reabilitação urbana.

O que vais saber-fazer

- Forma profissionais capazes de assumirem a gestão estratégica de projetos de construção, reabilitação e obras públicas, nos domínios das Estruturas, Infraestruturas, Hidráulica, Materiais e Tecnologias;
- Confere competências ao nível de projeto, coordenação, fiscalização e controlo de qualidade de obras, para a construção de novos empreendimentos, manutenção e reabilitação dos existentes;
- Aprendizagem das novas tecnologias digitais aplicadas à indústria da construção com incidência no BIM – *Building Information Modelling*;
- Inclui práticas laboratoriais, seminários com especialistas do setor, trabalhos de campo e visitas a empresas e obras;
- Tem uma forte componente tecnológica e de inovação, possibilitando aos estudantes a realização de estágio em contexto empresarial.

Exames Nacionais

Física e Química (07) + Matemática A (19)

+Info

Divisão Académica · info-sa@isep.ipp.pt
Diogo Rodrigo Ribeiro, Diretor de curso
drr@isep.ipp.pt

PÁGINA CURSO

