

Referência no Ensino e Investigação na Informática em Portugal

O Departamento de Engenharia Informática (DEI) do ISEP, integrado na rede do Ensino Superior Público, leciona a Licenciatura em Engenharia Informática desde 1986 (primeira licenciatura em Portugal distinguida com a **certificação de qualidade EUR-ACE** da Ordem dos Engenheiros).

Conta com três mestrados: o Mestrado em Engenharia Informática, o Mestrado em Engenharia de Inteligência Artificial e o Mestrado em Engenharia Sistemas Computacionais Críticos, e nove Pós-Graduações, bem como um vasto conjunto de cursos de formação especializada de média e curta duração.

Tem atualmente mais de 1500 estudantes, cerca de 60 docentes doutorados e 5 especialistas num universo de 80 docentes, e um número significativo de outros docentes com vasta experiência profissional em organizações na área de Informática ou de consultadoria.

O DEI tem uma forte componente de ensino aliada a atividades de investigação de renome nacional e internacional contando com cinco centros de investigação, dois dos quais avaliados com excelente pela Fundação para a Ciência e Tecnologia.

FORMAÇÃO DEI CURSOS DE CURTA DURAÇÃO

ANGULAR 45 HORAS

DEI - Departamento de Engenharia Informática

Rua Dr. Bernardino de Almeida, 431
4200-072 Porto

+351 228 340 500
dei@isep.ipp.pt
www.dei.isep.ipp.pt

+INFO:

formacaodei@isep.ipp.pt

<http://formacao.dei.isep.ipp.pt>

Enquadramento

Angular é uma framework desenvolvida pela Google para criação de SPA (Single Page Applications) usando TypeScript.

TypeScript é um superset do JavaScript que adiciona várias funcionalidades à linguagem que permitem uma maior rapidez e fiabilidade do código gerado. Esta edição terá por base a versão 12 da Framework abordando todas as novidades, assim como todas as funcionalidades acumuladas das várias versões.

Objetivos

O curso de angular tem por objetivo dotar os formandos a utilizar a framework cumprindo as várias regras de desenvolvimento inerentes para criar páginas web e aplicações sofisticadas.

Metodologias de Formação

Aulas com uma exposição teórica dinâmica intercalada com componente prática para cada módulo, de modo a que os formandos tenham um primeiro contacto e compreendam o tema exposto. Ao longo da formação serão desenvolvidos vários componentes, módulos e aplicações que compreendam os módulos abordados em cada sessão, ou módulos anteriores.

Conteúdos Programáticos

S1 (3h)	Introdução, Ambiente de Desenvolvimento
	ECMAScript
	TypeScript
	Packages, frameworks e libraries
S2 (3h)	Introdução ao Angular
	Utilização da framework para desenvolvimento
	Explicação genérica da framework
	Angular CLI (Command Line Interface)
S3 (3h)	A nossa primeira Aplicação
	Criação de uma aplicação
	Demonstração na prática da estrutura de uma aplicação
S4 (3h)	Elementos estruturais de uma Aplicação em Angular
	Components
	Services
	Directives
	Pipes
	Modules

S5 (3h)	Databinding em angular
	Interpolation
	Binding
	Two way Binding
	Events
S6 (3h)	Routing em angular
	Ativação de routes
	Passagem de dados
	Validação de routes
	Child-routes
S7 (3h)	Observable e RxJS
	Subscrever observables
	Criar observables
	Criação de fluxos de dados com pipes
S8 (3h)	Dependency Injection
	Padrão Dependency Injection (DI)
	Injectors
	Providers
S9 (3h)	HttpClient
	Consumir dados de APIs com o HttpClient
	Post, Get
	Http Interceptors
S10 (3h)	Comunicação entre componentes
	@Input
	@Output
	Services
S11 (3h)	Angular lifecycle
	Métodos ng*
S12 (3h)	Change detection em angular
	OnPush
	Pure Pipes
S13 (3h)	Forms em angular
	Template-driven forms
	Reactive-driven forms
	Validation
	Criar custom FormControl
S14 (3h)	Localização
	Internationalization (i18n)
	Apresentar dados formatados por local
	Tradução da aplicação
S15 (3h)	Best Practices
	Segurança
	Acessibilidade
	Keep Up to Date

Destinatários

Esta formação é indicada para formandos que tenham enveredado pela área de informática e desenvolvimento de web e de aplicações e, que no âmbito da sua formação contínua, pretendam expandir os seus conhecimentos, quer estejam desempregados ou ativos.

Breve Descrição Curricular do(s) Formador(es)

Paulo Proença é professor no Departamento de Engenharia Informática (DEI) do Instituto Superior de Engenharia do Porto (ISEP).

Completou a parte académica do Programa Doutoral em Engenharia Informática (PRODEI) na Faculdade de Engenharia do Porto (FEUP) sendo o seu trabalho de investigação na área das ontologias web.

É Mestre em Engenharia Eletrotécnica e Computadores pela FEUP. O projeto de mestrado consistiu no desenvolvimento de uma aplicação multimédia para visitas virtuais a museus.

No DEI, leciona unidades curriculares nas áreas de Engenharia de Sistemas Informáticos. Principais interesses: Padrões de desenho de software, Padrões de arquitetura de software, Sistemas de software distribuídos e descentralizados.

Generalidades

Duração: 45 horas

Local de realização: DEI - ISEP

Formato: Online

Duração das sessões: 3 horas

Horário: Consultar horário no site da formação

Inscrições

As inscrições são efetuadas online:

<http://formacao.dei.isep.ipp.pt/>

O custo da inscrição é de 300€*.

***20% de desconto para a comunidade P. PORTO.**

Informações detalhadas sobre o curso: <http://formacao.dei.isep.ipp.pt>

Informações adicionais: formacao@isep.ipp.pt